

# LES AVENTURES DE JASON ET DES ARGONAUTES

Pour trouver la Toison d'or, en Colchide, et la rapporter au roi Pélías, à Iolchos, Jason et les Argonautes accomplissent un long voyage, au cours duquel ils vivent de très nombreuses aventures. Avec l'aide d'Héra, d'Athéna et d'Apollon, qui veillent sur eux, les Argonautes triomphent de ces épreuves...

## 1 LEMNOS

En faisant escale sur cette île, les Argonautes sont surpris de n'y trouver que des femmes. Ces dernières ont en effet tué leurs maris, pour les punir d'être allés chercher d'autres compagnes, sous prétexte que leurs femmes sentaient mauvais. La reine des Lemniennes propose à Jason, avec qui elle conçoit des jumeaux, de partager son trône, mais le héros doit poursuivre sa route...

## 2 CYZIQUE

Les Argonautes sont accueillis amicalement à Cyzique. Au moment où ils s'apprentent à reprendre la mer, les Fils de la Terre, des géants, lancent d'énormes rochers pour boucher le passage à l'Argo. Héraclès abat ces géants grâce à son arc. Une fois la nuit venue, les vents changent de direction, ramenant le bateau à Cyzique, à l'insu des Argonautes, endormis. Croyant à une attaque de pirates, les habitants de Cyzique leur livrent bataille. Dans la mêlée, le roi de Cyzique est tué. Au matin, les deux camps s'aperçoivent, horrifiés, de leur erreur...

## 3 BITHYNIE

Amycos, le roi des Bébryces, réserve aux étrangers qui abordent son pays un curieux accueil : il les oblige en effet à se battre contre lui, qui est très fort. Pollux, souple et redoutable boxeur, relève... et gagne le défi. Amycos promet de respecter désormais les lois de l'hospitalité.

## 4 THYNIE

Sur la côte rocheuse, les Argonautes sont surpris de rencontrer un vieillard d'une incroyable maigreur. Phinée est frappé d'une malédiction : dès qu'il veut manger, les Harpies, des créatures hideuses au corps de vautour et à la tête de femme, s'emparent de sa nourriture ou la salissent. Les dieux ont ainsi voulu punir Phinée, qui avait mal utilisé son don de voyance. Les Argonautes pourchassent les Harpies jusqu'à ce qu'elles promettent de laisser Phinée en paix. Pour remercier les héros, Phinée leur donne de précieux conseils pour continuer leur route jusqu'en Colchide.

## 5 LES SYMPLÉGADES

Cet étroit passage, appelé Roches Bleues ou Symplégades, est très dangereux : les rochers qui le composent bougent et se heurtent. Les navires qui s'engagent entre les rochers risquent donc d'être à tout moment broyés. Les Argonautes lancent un oiseau en éclairer : si l'oiseau passe, ils peuvent s'engager, s'il revient, il faut attendre. Grâce à cette astuce, l'Argo traverse (presque) sans encombre.

## 6 RETOUR À IOLCHOS

Jason et ses compagnons retrouvent leur terre d'origine, après un périple riche en sensations fortes ! L'aventure n'est toutefois pas finie...

## 12 CRÈTE

Le géant Talos, dont les membres sont en airain (un métal très dur), défend l'entrée du port de l'île. Par sa magie, Médée réussit à le rendre fou, au point que Talos se jette de lui-même dans la mer.

## 11 TRITONIS

Une tempête effroyable jette l'Argo sur les côtes de Libye, où le bateau s'enlise. Les Argonautes doivent le porter jusqu'au lac Tritonis, depuis lequel ils regagnent la mer.

## 10 LES SIRÈNES

Un nouveau danger menace les Argonautes. Les Sirènes, des créatures mi-femmes mi-oiseaux, ont la réputation d'attirer les marins par leurs chants mélodieux... jusqu'à ce que les bateaux se fracassent sur les rochers ! Orphée, grâce à sa voix merveilleuse, entonne un chant plus beau encore, qui couvre celui des Sirènes.

## 9 ROYAUME DE CIRCÉ

Après avoir remonté l'Éridan (le Pô) et descendu le Rhône, les Argonautes arrivent en Méditerranée, puis longent les côtes de l'Ausonie (l'Italie), pour atteindre l'île de la magicienne Circé. Jason et Médée, coupables du meurtre d'Apsyrtos, demandent à Circé de les purifier, de les laver de leur faute.

## 8 MER DE CRONOS

Zeus, mécontent du meurtre du frère de Médée, envoie les Argonautes se perdre en mer de Cronos (l'Adriatique).



## 6 AIA

Les Argonautes arrivent enfin à Aia, la ville du roi Aïétés. C'est lui qui possède la Toison d'or. Mais avant de laisser Jason s'en emparer, Aïétés impose au héros des épreuves surhumaines... Grâce à l'amour de la magicienne Médée, fille d'Aïétés, Jason triomphe de ces épreuves et repart avec la Toison d'or, en compagnie de la jeune femme. Plus de détails pages suivantes !

## 7 L'ISTER

Les armées d'Aïétés poursuivent l'Argo, engagé sur le fleuve Ister (le Danube), afin de récupérer la Toison d'or et Médée. La jeune femme organise un guet-apens pour tuer le chef des armées, Apsyrtos, qui est son propre frère.