

Jason et les Argonautes

[l'histoire]

mon projet
de film

Le film *Jason et les Argonautes* s'inspire librement d'un célèbre épisode de la mythologie grecque.

Vingt ans après que son père, le roi de Thessalie, a été assassiné, Jason veut reprendre le trône. Mais il doit d'abord partir à la recherche de la Toison d'Or, une peau de bélier dont les pouvoirs magiques lui permettraient de guérir la pauvreté et la famine de son peuple.

Aidé par la déesse Héra, il réunit ainsi les meilleures athlètes grecs et réquisitionne le navire d'un vieil ami, Argo.

Leur périple est semé d'embûches.

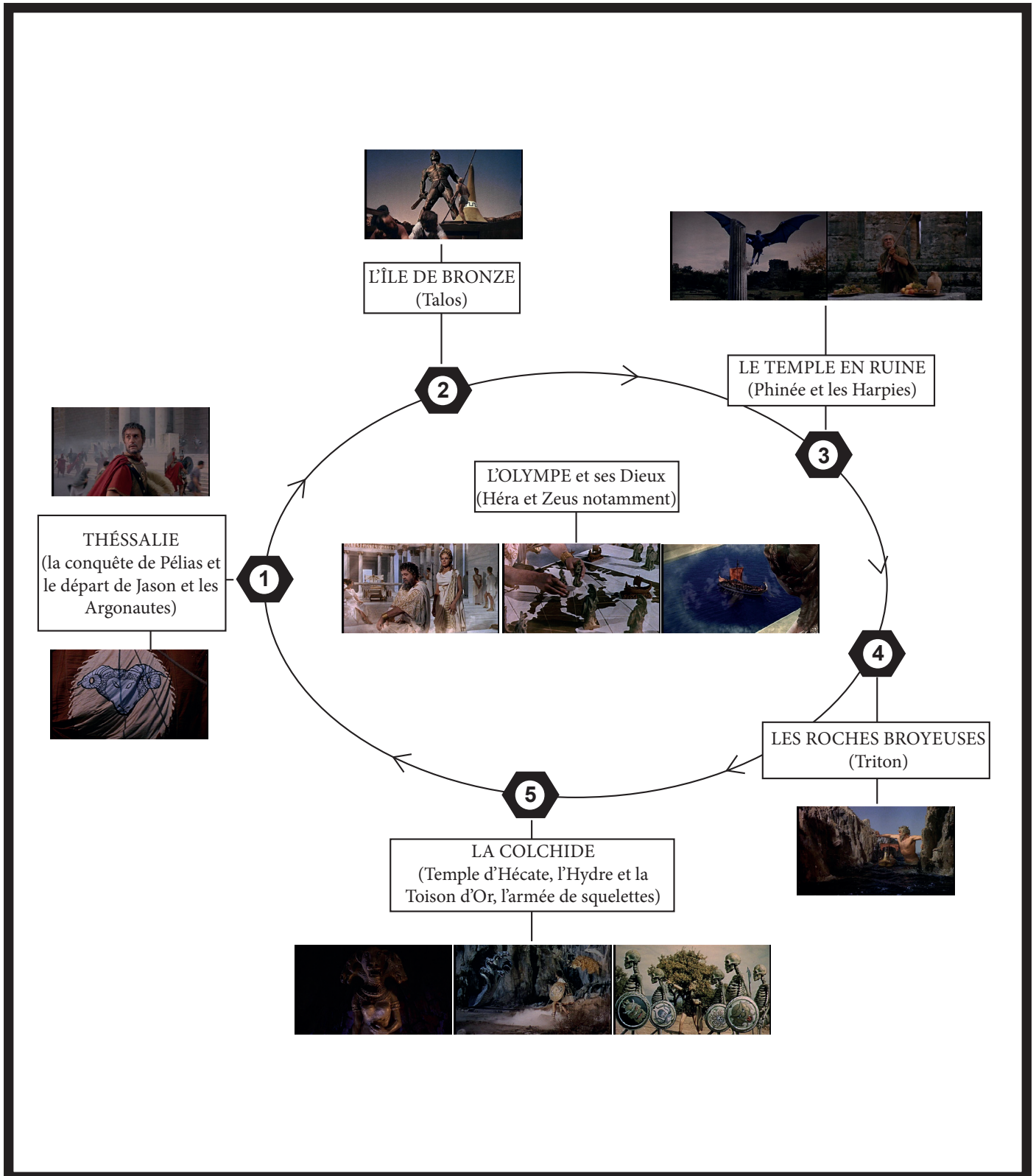
Par l'imprudence d'Hercule, ils attisent la colère d'un géant métallique, Talos. Secourant un vieil aveugle susceptible de leur donner des informations, ils affrontent les terribles Harpies. Le dieu Triton surgit des profondeurs de l'océan pour les aider à traverser un détroit où le navire menace de couler. Avant de s'emparer de la Toison d'Or, Jason doit combattre l'Hydre à Sept Têtes, aidé par Médée dont il tombe sous le charme.

Pour finir, il fuit devant une armée de squelettes par lesquels le roi de Colchide entend récupérer la Toison.



Jason et les Argonautes

[le grand voyage et ses épreuves]



Jason et les Argonautes

[les personnages]



Pélias

Avant de prendre le trône de son frère Éson roi de **Thessalie**, **PÉLIAS** consulte un oracle. Celui-ci lui apprend qu'il obtiendra le royaume mais lui annonce aussi qu'il aura à se méfier, plus tard, «de l'homme à l'unique chaussure». Cet homme n'est autre que **JASON**, jeune fils d'Éson, de retour en **Théssalie** 20 ans après son exil, pour récupérer le royaume de son père. En traître, **ACASTUS**, le fils de **PÉLIAS** prend la mer avec les Argonautes et tente d'empêcher **JASON** de récupérer la **TOISON D'OR** en **Colchide**.

ZEUS autorise la Déesse **HÉRA** à aider **JASON** dans sa quête de la **TOISON D'OR**. Depuis l'**Olympe**, à travers les images d'un bassin, ils observent le monde terrestre pour mieux intervenir. **HÉRA**, sous différentes apparences, s'offre des allers retours entre les deux mondes.

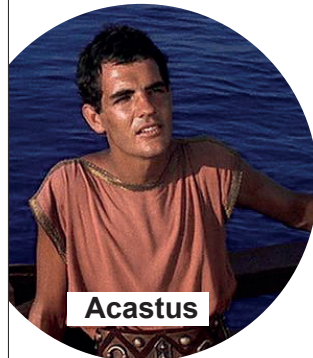


Zeus



Héra

Olympe



Acastus

HERMÈS est le messager des Dieux, en particulier auprès de **ZEUS**. **JASON** le croise sur sa route au tout début de sa quête. **HERMÈS** le conduit à cette occasion jusqu'à l'**Olympe** pour une rencontre avec **HÉRA** et **ZEUS**.

1

en
Thessalie

Afin de se débarrasser de **JASON**, **PÉLIAS** l'envoie chercher la **TOISON D'OR** en **Colchide**. Il part en quête de celle-ci sur le navire baptisé l'**ARGO** avec un équipage de 50 hommes, les Argonautes, parmi lesquels **HERCULE** et **ACASTUS**. De multiples épreuves l'attendent au cours du voyage.



Hermès



Jason



l'Argo

légende

Dieu

Créatures fantastiques
Monde terrestre

HERCULE est un des membres de l'équipage de l'**ARGO**. Lors de l'étape sur l'île de Bronze, il se laisse tenter par une lance en or découverte dans une pièce remplie de bijoux et d'or. Il attise alors la colère de **TALOS** géant de bronze, gardien de ce trésor.

2

l'île de Bronze



Hercule



Talos

TALOS attaque les Argonautes et coule l'**ARGO**. Il finit par être détruit par **JASON** qui l'attaque à la cheville sur les conseils de la déesse **HÉRA**.

l'île des Roches broyeuses

4

Sur l'île des Roches Broyeuses, le dieu **TRITON** apparaît pour retenir l'éboulement des rochers et permettre à l'**ARGO** de poursuivre sa route jusqu'en Colchide. **TRITON** a un corps d'homme qui se termine par une queue de poisson.

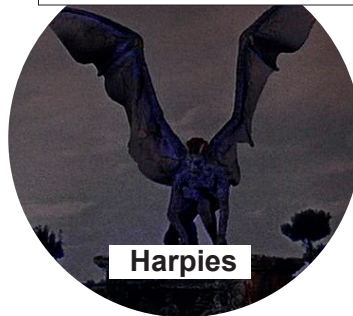


Triton

le temple en ruine

3

PHINÉE est un devin aveugle puni par **ZEUS** pour une faute qu'il aurait commise d'antan. À chaque fois qu'un repas lui est servi, les **HARPIES** surgissent et volent la nourriture. Les Argonautes parviennent à le libérer des **HARPIES**, monstres vautours à tête de femme, lors de leur passage sur l'île du Temple en ruine où il vit. En échange, l'aveugle leur indique le chemin pour la Colchide.



Harpies



Phinée

MÉDÉE est une femme rencontrée par les Argonautes en pleine mer, sur la route de Colchide. C'est la fille d'**AÉRÈS**, le roi de Colchide. Tombée sous le charme de **JASON**, elle trahit son père pour aider **JASON** dans sa quête de la **TOISON D'OR**. Ils repartent ensemble en Thessalie.



Médée



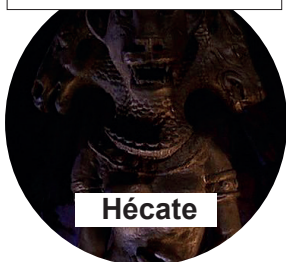
Aérès

La **TOISON D'OR** est une peau de bélier capable de guérir les maux de son peuple. Elle est accrochée à la branche d'un arbre dans un pays lointain, la Colchide.



Toison d'or

HÉCATE est la déesse de la magie et protectrice de la Colchide. **MÉDÉE** invoque son aide par la danse pour sauver Jason des griffes de son père, **AÉRÈS**.



Hécate



en
Colchide

Arrivé en Colchide, **JASON** doit combattre l'**HYDRE À 7 TÊTES**, en charge de protéger la **TOISON D'OR** dans la clairière qui l'abrite.



Hydre à 7 têtes

L'**ARMÉE DE SQUELETTES** que **JASON** doit combattre en Colchide peu de temps après s'être emparé de la **TOISON D'OR** est appelée par **AÉRÈS**, le roi de Colchide. Elle naît des dents de l'**HYDRE** tuée par **JASON**, jetées au sol par **AÉRÈS**.



Armée de squelettes



fin du
voyage



Une fois toutes les étapes du long voyage franchies avec succès, **JASON**, **MÉDÉE**, et l'**ARGO** et son équipage regagnent la Thessalie, accompagnés par la **TOISON D'OR**.