Les trois mondes observés dans le film *le Voyage du prince*, J-F Laguionie et X. Picard, 2019

	Le royaume des Laankos (fashbacks)	**Niouton, la ville des Nioukos**	**Le Pays de Canopée**
			
Personnages	....	....	....
Lieux de vie/espace	....	....	....
Activités	....	....	....
Moyens de transport	....	....	....
Culture/centres d'intérêt	....	....	....
Idées/valeurs	....	....	....
En deux mots	.....	.....	.....

Les trois mondes observés dans le film *le Voyage du prince*, J-F Laguionie et X. Picard, 2019 :



Monde 1 : Le royaume des Laankos (évoqué en flashbacks)

Personnages	…… ……
Lieux de vie/espace	…… ……
Activités	…… ……
Moyens de transport	……
Culture/centres d'intérêt	…… ……
Idées/valeurs	…… ……
En deux mots	……

Les trois mondes observés dans le film *le Voyage du prince*, J-F Laguionie et X. Picard, 2019 :



Monde 2 : Niouton, la ville des Nioukos

Personnages	…… ……
Lieux de vie/espace	…… ……
Activités	…… ……
Moyens de transport	……
Culture/centres d'intérêt	…… ……
Idées/valeurs	…… ……
En deux mots	……

Les trois mondes observés dans le film *le Voyage du prince*, J-F Laguionie et X. Picard, 2019 :



Monde 3 : Le pays de Canopée

Personnages	…… ……
Lieux de vie/espace	…… ……
Activités	…… ……
Moyens de transport	……
Culture/centres d'intérêt	…… ……
Idées/valeurs	…… ……
En deux mots	……

Les trois mondes observés dans le film *le Voyage du prince*, J-F Laguionie et X. Picard, 2019 *Proposition de mise en commun par Les Grignoux*

	Le royaume des Laankos **(évoqué en flashbacks)**	**Niouton, la ville des Nioukos**	**Le Pays de Canopée**
			
Personnages	Le Prince Laurent, Kom	Nelly, le Professeur Abervrach (Victor), Élisabeth, le Président et les membres de l'Académie des sciences.	Tom, Rose, Julius
Lieux de vie/espace	Un Château	Immeubles, Muséum, laboratoire, serres, Académie des sciences, atelier de montage, grands magasins, fête de la peur, zoo, forêt envahissante, lumières...	La forêt, à la cime des arbres : cabanes, jardins et ponts suspendus, ateliers de bricolage...
Activités	Peinture, musique, lecture (arts), observations à la longue vue, construction de machines volantes (sciences), chasse...	Fabriquer des objets à la chaîne et les vendre, faire reculer la forêt (élagage, abattage, poison...), fréquenter la fête de la peur ...	Cueillir les fruits et les légumes, étudier le langage des oiseaux (et bientôt celui des arbres !), fumer la pipe, contempler les étoiles
Moyens de transport	Le cheval	Le tramway électrique, les vélos et autres véhicules	L'ascenseur et la nacelle actionnés par un système de cordages et de poulies.
Culture/centres d'intérêt	Raffinement (étoffes, tapis, tableaux...), épicurisme	La foire de la peur, la consommation d'objets...	La nature et les étoiles, la méditation philosophique, un goût pour la vie simple...
Idées/valeurs	Désir de voler, de découvrir le monde, profiter de la vie, la liberté...	La peur de l'autre, l'obsession de la sécurité, la pensée unique, l'anonymat, l'individualisme, les certitudes...	Profiter de la vie, vivre longtemps en harmonie avec la nature, en bonne entente avec les autres...
En deux mots	ARTS/CULTURE	TECHNIQUE/CONSOMMATION	NATURE/ÉCOLOGIE